1. **课堂内容**

(1)高度塌陷

1. 在父容器末尾插入一个元素，并且设置样式清楚浮动clear: both;
2. 父容器设置overflow: hidden;属性
3. 给父容器添加一个伪元素，并设置块元素、清除浮动属性

(2)浮动

1. float: left|right;
2. 设置了浮动会脱离文本流
3. 设置后基于父元素是在左边还是右边。父元素宽不够，会换行。

(3) 定位position

1. Relative: 相对定位

不会导致元素脱离文档流。相对于自己原来的位置

1. absolute:绝对定位

脱离文档流，相对于父元素定位。父元素得设置relative属性

1. Fixed:固定定位

相对于浏览器，不会改变位置了

(4)选择器

1. 熟知的id、class、标签、子代选择器
2. 结构伪类选择器

P:nth-child(2):选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。

P:nth-of-type(2):选择属于其父元素第二个 <p> 元素的每个 <p> 元素。

(5)内外边距

1. Margin:外边距。元素之间的距离。
2. Padding:内边距。内容区域到边框的距离。

(6)盒模型box-sizing样式

1. border-box:元素内容区域包括内边距和边框，不包括外边距
2. content-box：元素内容区域不包括边距和边框

(7)元素居中

1. 给容器末尾添加一个span，设置span属性为行内块、vertical-align: middle;，并且居中元素要设置同样的行内块、vertical-align: middle;

span{

height: 100%;

display: inline-block;

vertical-align: middle;

}

.b{

width: 200px;

height: 200px;

background: greenyellow;

vertical-align: middle;

display: inline-block;

}

1. 设置居中元素定位

.b {

width: 200px;

height: 200px;

background: greenyellow;

position: absolute;

left: 0;

top: 0;

right: 0;

bottom: 0;

margin: auto;

}

(8)display: flex

1. flex-direction：控制容器的元素的排列方向
2. flex-wrap：控制容器的元素的还行 warp nowrap(默认值)
3. justify-content：控制 容器内元素 的 排列方式

(9)锚点

<span target=a></span>

<a href=’#a’>a</a> 跳转到设置了target=a的元素

(10)百叶窗

使用ulli，加hover实现

(11)炫酷边框

使用定位+hover+transition实现。

1. **残留问题**

**无**

1. **意见与建议**